

Comment faire...

Des pages web avec *KompoZer*

Patrice NADAM, Lycée La Tour de Dames – Rozay-en Brie (77) et *Médialog*

KompoZer est un nouvel éditeur HTML libre et gratuit. Nous vous proposons d'aller pas à pas à sa découverte. À travers la réalisation d'un petit site destiné à la publication de travaux d'élèves, vous découvrirez les possibilités du logiciel et vous initierez à la définition de feuilles de style CSS.

Sauf si on a pour objectif d'initier les élèves au code HTML, un travail de création de site web en classe nécessite l'utilisation d'un logiciel de type WYSIWYG ⁽¹⁾ facilitant l'édition des pages.

Dans le domaine du logiciel libre, *Nvu* est l'éditeur HTML le plus connu. Malheureusement, son développement s'est arrêté à la fin du mois d'août dernier. *KompoZer* en est le digne successeur. Il corrige certains bugs de *Nvu* et son interface est enrichie de nouvelles fonctionnalités. C'est donc lui que nous vous proposons d'utiliser dans cet article. L'exemple présenté vous permettra d'effectuer les manipulations les plus courantes, comme l'insertion de tableaux et d'images ou la réalisation de liens hypertextes. Mais il vous donnera également l'occasion de concevoir des modèles et d'utiliser l'éditeur CSS de *KompoZer* pour créer des feuilles de style.

Le projet que vous allez réaliser s'inspire d'une forme d'exercice souvent demandé aux élèves de cycle 3 : raconter ses vacances et illustrer son récit d'un dessin ou d'une photographie. Il s'agit de présenter les productions des élèves sous la forme d'un site Web. La page d'accueil du site sera réalisée par l'enseignant ainsi que le menu nécessaire à la navigation. Les élèves, quant à eux, auront le choix entre deux modèles de pages HTML qui leur permettront d'y insérer leur récit et les illustrations qui l'accompagnent.

(1) WYSIWYG : What-You-See-Is-What-You-Get : ce que vous voyez est ce que vous aurez... ou presque.

Accueil
Léo
Lucie
Max
Paul
Tom

NOS VACANCES

Bonjour à tous,
Ce site a été réalisé lors des ateliers Web avec les élèves de la classe de CM2 de **Monsieur X**.
Il a été demandé à chaque élève de raconter ses dernières vacances. A partir d'une page modèle, l'élève devait saisir son texte et l'agrémenter d'une illustration de son choix (soit un dessin, soit une photo réalisée durant ces vacances). Les activités se sont déroulées selon le planning suivant :

Jours	Activités
Jour 1	Rédaction du récit sur papier et correction
Jour 2	Réalisation puis numérisation du dessin ou photo montage
Jour 3	Saisie du texte dans la page HTML

Nous contacter - Remerciements

Accueil
Léo
Lucie
Max
Paul
Tom

LÉO

MENTON

Accueil
Léo
Lucie
Max
Paul
Tom

Ville : Fragonard : L'histoire a expliqué comment on se servait des machines pour fabriquer des savons et du parfum. Elle nous a emmené vers les parfums pour qu'on en achète.
Mardi matin nous sommes allés jouer au basket, on a pris quelques photos.
Ville au Marineland : Il y avait des requins dans un tunnel.
 Il y avait une dame qui nous a expliqué combien de nourriture les otaries mangeaient par jour. Les otaries devaient faire au revoir, monter sur les pinces, plonger dans l'eau.
 Il y avait un spectacle avec les otaries et des pilates. Les otaries devaient faire des pompes...
 On a vu des dauphins. Il y en avait quatre. Ils devaient faire des bonds dans l'eau, lancer un gros ballon.
 Il y avait des nageurs qui allaient dans l'eau avec les dauphins. Ils jouaient ensemble. Les dauphins empilaient les hommes sur leur dos et les ramenaient sur le sol. Les nageurs avaient un sifflet que nous n'entendions presque pas pour qu'ils obéissent à leurs ordres. Les dauphins avaient des poissons en récompense.
 Celui que j'ai préféré comme spectacle était celui avec les orques : Il y a eu une personne qui allait dans l'eau pour faire comme si il se faisait manger. Il y avait des éclairages dans l'eau parce que c'était un spectacle de nuit.
Jeudi à Monaco
 Nous avons assisté à la relève de la garde.
 On est monté au jardin exotique. Papa est tombé sur un cactus appelé "cousin de belle-mère". Je n'ai pas trop aimé parce qu'il n'y avait pas de fleurs. Il y avait aussi des boutiques. Après nous avons visité la grotte. On a descendu plus de tous ces marches. Le guide nous a expliqué qu'il nettoyait la grotte parce que sinon elle devenait toute verte. Nous avons vu des stalactites et des stalagmites qui se forment à cause de l'eau.
Découverte de l'Italie : Nous sommes allés à Dolceacqua. On a goûté à la cuisine italienne. C'est un joli village qui est vieux. Il y avait un vieux pont qui était peint par un artiste et un autre qui était en bois. Les ruines étaient sombres avec des murs très hauts.
 Nous sommes allés faire les magasins à Ventimiglia. On a mangé des glaces. Papa a cassé sa glace. Il en a mis partout. Beaucoup de magasins étaient fermés.
Les pins et Cannes : Tom et Paul se sont baignés un tout petit peu parce qu'il y avait des méduses rouges. Nous avons encore fait les boutiques à Cannes.
Monaco : Pour le dernier jour, nous avons visité Menton. Nous avons longé la plage. Ensuite nous avons acheté quelques cadeaux.

Accueil
Léo
Lucie
Max
Paul
Tom

LE SUD

Lucie

Accueil
Léo
Lucie
Max
Paul
Tom

Ville : Fragonard : L'histoire a expliqué comment on se servait des machines pour fabriquer des savons et du parfum. Elle nous a emmené vers les parfums pour qu'on en achète.
Mardi matin nous sommes allés jouer au basket, on a pris quelques photos.
Ville au Marineland : Il y avait des requins dans un tunnel.
 Il y avait une dame qui nous a expliqué combien de nourriture les otaries mangeaient par jour. Les otaries devaient faire au revoir, monter sur les pinces, plonger dans l'eau...
 Il y avait un spectacle avec les otaries et des pilates. Les otaries devaient faire des pompes...
 On a vu des dauphins. Il y en avait quatre. Ils devaient faire des bonds dans l'eau, lancer un gros ballon. Il y avait des nageurs qui allaient dans l'eau avec les dauphins. Ils jouaient ensemble. Les dauphins empilaient les hommes sur leur dos et les ramenaient sur le sol. Les nageurs avaient un sifflet que nous n'entendions presque pas pour qu'ils obéissent à leurs ordres. Les dauphins avaient des poissons en récompense.
 Celui que j'ai préféré comme spectacle était celui avec les orques : Il y a eu une personne qui allait dans l'eau pour faire comme si il se faisait manger. Il y avait des éclairages dans l'eau parce que c'était un spectacle de nuit.
Jeudi à Monaco
 Nous avons assisté à la relève de la garde.
 On est monté au jardin exotique. Papa est tombé sur un cactus appelé "cousin de belle-mère". Je n'ai pas trop aimé parce qu'il n'y avait pas de fleurs. Il y avait aussi des boutiques. Après nous avons visité la grotte. On a descendu plus de tous ces marches. Le guide nous a expliqué qu'il nettoyait la grotte parce que sinon elle devenait toute verte. Nous avons vu des stalactites et des stalagmites qui se forment à cause de l'eau.
Découverte de l'Italie : Nous sommes allés à Dolceacqua. On a goûté à la cuisine italienne. C'est un joli village qui est vieux. Il y avait un vieux pont qui était peint par un artiste et un autre qui était en bois. Les ruines étaient sombres avec des murs très hauts.
 Nous sommes allés faire les magasins à Ventimiglia. On a mangé des glaces. Papa a cassé sa glace. Il en a mis partout. Beaucoup de magasins étaient fermés.
Les pins et Cannes : Tom et Paul se sont baignés un tout petit peu parce qu'il y avait des méduses rouges. Nous avons encore fait les boutiques à Cannes.
Menton : Pour le dernier jour, nous avons visité Menton. Nous avons longé la plage. Ensuite nous avons acheté quelques cadeaux.

PRÉLIMINAIRE : TÉLÉCHARGER ET INSTALLER KOMPOZER

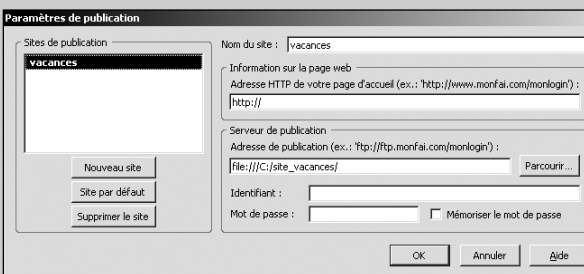
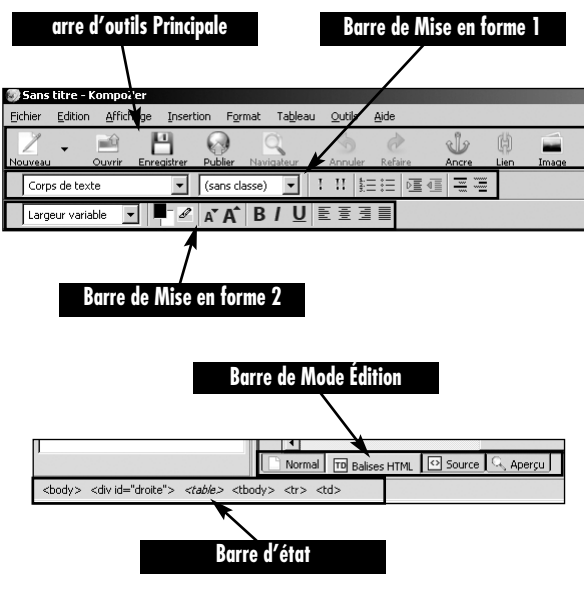
Téléchargez *KompoZer* à partir de l'adresse ci-dessous :

www.kompozer.net/download.php

Pour *Windows*, le fichier correspondant est **kompozer-0.7.10-win32.zip** (version 0.7.10 lors de la rédaction de cet article). Enregistrez ce fichier dans votre espace de travail.

Par défaut, l'interface du logiciel est en anglais. Pour pouvoir la franciser, vous devez télécharger un fichier accessible dans *language packs* (www.kompozer.net/110n/). Il s'agit du fichier **kpz-langpack-frFR.xpi** que vous devez également enregistrer dans votre espace de travail. Attention, si vous utilisez *Internet Explorer*, ce navigateur convertit les extensions **.xpi** en **.zip**. Il sera donc nécessaire de renommer le fichier téléchargé pour en modifier l'extension (clic-droit sur le nom de fichier puis *Renommer* pour changer **zip** en **xpi**). Pour installer *KompoZer*, il vous suffit de décompresser le fichier zip (**kompozer-0.7.10-win32.zip**) dans le dossier désiré. Pour cela, effectuez un clic droit sur le fichier **kompozer-0.7.10-win32.zip** et choisissez *Extraire ici*. La décompression s'effectue dans un dossier **Kompozer 0.7.10**

Vous devrez ensuite créer un raccourci vers l'exécutable **KompoZer.exe** pour accéder plus facilement à l'application (clic-droit sur le fichier **kompozer.exe** puis *Envoyer vers Bureau* (créer un raccourci).



Au premier lancement du logiciel, la fenêtre des astuces *KompoZer tips* s'ouvre. Vous pouvez décocher la case *Show tips at startup* avant de fermer la fenêtre, si vous ne voulez plus qu'elle s'affiche aux futurs lancements de *KompoZer*. Pour franciser l'interface, vous devez installer l'extension de traduction que vous avez téléchargée.

- Dans la barre de menus, choisissez **Tools – Extensions**
- Dans la fenêtre *Extensions*, cliquez sur le bouton **Install**
- Parcourez l'arborescence de votre disque dur pour sélectionner le fichier *kpz-langpack-frFR.xpi* et cliquez sur **Ouvrir**
- Validez l'installation en cliquant sur le bouton *install now*
- Fermez la fenêtre des extensions puis le logiciel. Relancez *KompoZer*.

Désormais les menus et l'aide sont en français.

Avant de vous lancer dans la conception de vos pages, il vous reste à paramétrer le logiciel afin d'assurer un affichage correct des caractères spéciaux.

- Dans la barre de menus, choisissez **Outils – Préférences** et cliquez sur l'icône **Avancées**
- Dans les *Paramètres avancés*, déroulez la liste des options **Définir les caractères suivants en tant qu'entités** et sélectionnez les caractères **spéciaux pour HTML4**
- Validez par **OK**.

L'ORGANISATION DES PAGES DU SITE

Tous les fichiers qui composeront le site que vous allez créer doivent être regroupés dans un même dossier. Il est donc nécessaire de créer, à l'aide de l'*Explorateur de Windows*, un nouveau dossier (sur le disque dur de votre ordinateur ou sur un serveur si vous travaillez en réseau⁽²⁾), qui sera le dossier de publication pour le site que vous allez maintenant définir dans *KompoZer*. Nommez ce dossier **site_vacances**.

Dans *KompoZer*, vous devez commencer par définir l'architecture de votre site, à l'aide du *Gestionnaire de sites*.

- Si le panneau *Gestionnaire de sites* n'est pas visible, dans la barre de menus, choisissez **Affichage – Barre d'outils – Gestionnaire de sites** (ou appuyez sur la touche **F9**)
- Cliquez sur le bouton **Édition des sites**
- Dans la fenêtre *Paramètres de publication*, tapez **vacances** comme **Nom du site**
- Cliquez sur le bouton **Parcourir** pour sélectionner le chemin du dossier **site_vacances** et cliquez sur **Ouvrir**
- Cliquez sur **Nouveau site**.

Le nom du site est alors ajouté à la liste dans le champ *Sites de publication* situé au-dessus du bouton **Nouveau site**.

- Validez la définition des paramètres de publication en cliquant sur **OK**.

Pour organiser l'architecture du site, vous allez créer quatre sous-dossiers : un sous-dossier **images** contiendra toutes les images du site, les feuilles de style seront enregistrées dans un sous-dossier **css** et les modèles dans un sous-dossier **modeles**. Enfin, un quatrième dossier nommé **eleves** est destiné à accueillir les productions des élèves.

- Dans le champ **Nom du Gestionnaire de sites**, sélectionnez **vacances**
- Cliquez sur le bouton **Nouveau dossier**
- Dans la fenêtre *Création d'un nouveau dossier*, tapez **images** et validez par **OK**.

(2) Dans ce cas, pensez à autoriser l'accès de ce dossier aux élèves.

Le nouveau dossier apparaît comme sous-dossier du dossier **vacances**. Pour le voir, cliquez sur le bouton + (plus) situé devant **vacances** dans le champ *Nom* du *Gestionnaire de sites*. Répétez l'opération pour les sous-dossiers **css**, **modeles** et **elevés**.

Avant la création proprement dite des pages du site, téléchargez les images que nous proposons sur le site de *Médialog* (fichier **images.zip** sur www.ac-creteil.fr/medialog/ARCHIVES64/no64.htm) et déposez-les dans le sous-dossier **images**. Les deux images de palmiers ont été créées à partir d'une réalisation d'Henri Gaillard (téléchargées avec l'aimable autorisation de son auteur depuis le site *Weblogue liquido* <http://vlik.free.fr/>)

CONCEPTION DE LA PAGE D'ACCUEIL

Vous êtes fin prêts pour la construction de votre site, en commençant par créer la page d'accueil dont la structure est constituée d'un titre, d'un texte, d'un tableau et de deux liens (situés en bas de page). Par défaut, *KompoZer* s'est ouvert avec une page vierge nommée *Sans titre*. C'est cette page que nous allons utiliser.

- Tapez **Nos vacances en première ligne du document**
- Appuyez sur la touche **Entrée** pour passer à la ligne
- Saisissez ensuite votre **texte de présentation**, celui de la page d'accueil, sans vous préoccuper de sa forme (voir encadré ci-contre) et tapez **Entrée** à la fin de la saisie pour passer à ligne
- Pour créer le tableau, dans la barre de menus, choisissez **Insertion – Tableau** (ou cliquez sur le bouton correspondant de la barre d'outils *Principale*)
- Dans la fenêtre **Insérer un tableau**, cliquez sur l'onglet **Précisément**
- Indiquez **4** pour le nombre de **Lignes**, **2** pour le nombre de **Colonnes** et **80** en % de la fenêtre pour la **Largeur**
- Cliquez sur l'onglet **Cellule**
- Choisissez **Centre** pour **Alignement horizontal**, **Milieu** pour **Alignement Vertical**, **0** pour **Espacement dans les cellules** et **2** pour **Marges dans les cellules**
- Validez par **OK**.

Le tableau s'affiche alors dans la page. Complétez-le de la façon suivante :

Jours	Activités
Jour 1	Rédaction du récit sur papier et correction
Jour 2	Réalisation puis numérisation du dessin ou photo montage
Jour 3	Saisie du texte dans la page HTML

Pour éviter de perdre le fruit de votre travail en cas d'erreur de manipulation ou d'incident, vous allez enregistrer votre page. Lors du premier enregistrement d'une page, *KompoZer* réclame que vous lui donniez un titre avant d'indiquer le nom du fichier. Ce titre n'apparaîtra pas sur la page elle-même, mais dans le bandeau supérieur de la fenêtre du navigateur. Son libellé est important lorsque votre page doit être publiée sur la Toile, car la plupart des moteurs de recherche permettent de faire des recherches sélectives sur cette zone du document HTML (zone *Title*). Par ailleurs, c'est ce titre qui est enregistré lorsque vous conservez l'adresse d'une page sous la forme d'un favori. Il est, par conséquent, à considérer comme un champ d'indexation de votre document et à renseigner avec soin.

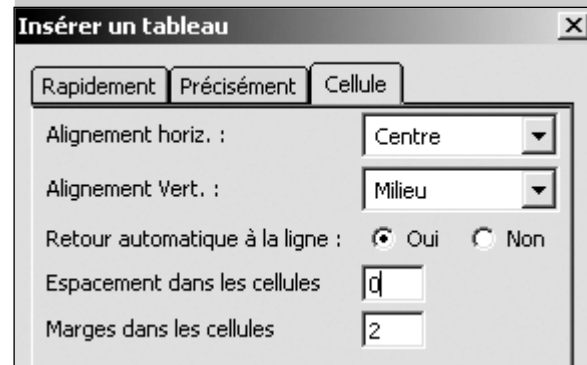
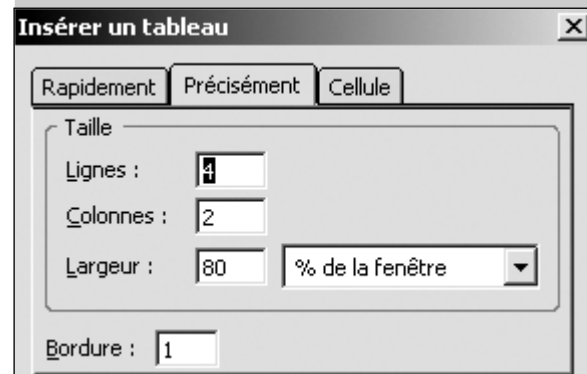


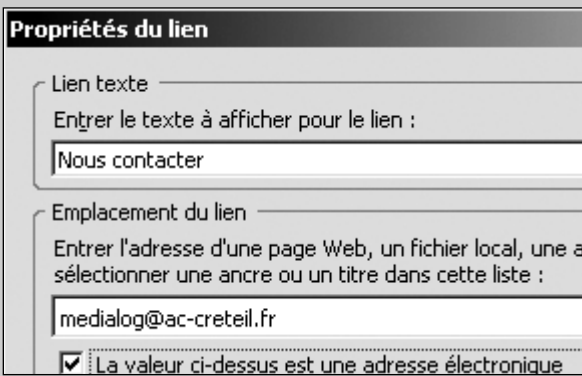
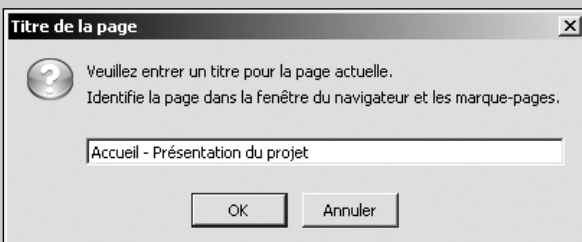
TEXTE DE LA PAGE D'ACCUEIL

Bonjour à tous,

Ce site a été réalisé lors des ateliers Web avec les élèves de la classe de CM2 de Monsieur X.

Il a été demandé à chaque élève de raconter ses dernières vacances. A partir d'une page modèle, l'élève devait saisir son texte et l'agrémenter d'une illustration de son choix (soit un dessin, soit une photo réalisée pendant ces vacances). Les activités se sont déroulées selon le planning suivant :





- Dans la barre de menus, choisissez *Fichier – Enregistrer* (ou cliquez sur le bouton correspondant de la barre d'outils *Principale*)
- Dans la fenêtre *Titre de la page*, tapez *Accueil – Présentation du projet* et validez par *OK*
- Dans la fenêtre *Enregistrer la page sous* qui s'ouvre alors, parcourez l'arborescence de votre disque pour sélectionner le dossier *site_vacances*
- Dans le champ *Nom du fichier*, effacez ce qui est inscrit (ce que vous avez saisi comme titre de la page), tapez *index* (en minuscules) et cliquez sur le bouton *Enregistrer*
- Dans le *Gestionnaire de sites*, cliquez sur le bouton *Actualiser* pour afficher le nom du fichier que vous venez d'enregistrer.

Tant que la mise en page reste simple et que le code ne fait pas appel à des scripts particuliers, l'affichage dans *KompoZer* en *Mode Normal* et dans *Aperçu* correspond fidèlement à ce qu'interpréteront et afficheront les navigateurs. C'est ce que vous allez pouvoir constater maintenant.

- Dans la barre de menus, choisissez *Fichier – Aperçu* dans le navigateur (ou cliquez sur le bouton *Navigateur* de la barre d'outils *Principale* ou utilisez la touche *F5*).

Après validation du message d'alerte, le navigateur utilisé par défaut sur l'ordinateur s'ouvre automatiquement et affiche votre page d'accueil. Il est possible également d'afficher cette dernière en l'ouvrant directement à partir de l'*Explorateur* de *Windows* par un double-clic sur le fichier *index.html*.

Vous souhaitez qu'à partir de la page d'accueil on puisse vous contacter, c'est-à-dire vous envoyer un courrier électronique. Vous voulez également, en guise de remerciement à André Gaillard, que les visiteurs de votre site aillent visiter son blog. Vous allez donc compléter votre page d'accueil avec ces deux liens (un lien vers une adresse de courrier électronique et un lien vers une page web externe). Pour cela, il faut revenir à *KompoZer*. Vous pouvez fermer le navigateur si vous le désirez.

- Cliquez à la droite du tableau et tapez sur *Entrée*
- Dans la barre de menus choisissez *Insertion – Lien* (ou cliquez sur le bouton correspondant de la barre d'outils *Principale*)
- Dans la fenêtre *Propriétés du lien*, tapez *Nous contacter* dans *Entrer le texte à afficher pour le lien*
- Dans le champ *Emplacement du lien*, saisissez votre adresse électronique, sous la forme *medialog@ac-creteil.fr*, cochez la case *La valeur ci-dessus est une adresse électronique* et validez par *OK*.

Votre premier lien est inséré à partir de l'expression *Nous contacter*. Pour réaliser une petite séparation avec le texte du deuxième lien, tapez un espace, un tiret et à nouveau un espace.

- Dans la barre de menus choisissez *Insertion – Lien* (ou cliquez sur le bouton correspondant de la barre d'outils *Principale*)
- Dans la fenêtre *Propriétés du lien*, tapez *Remerciements* dans *Entrer le texte à afficher pour le lien*
- Dans le champ *Emplacement du lien*, tapez *http://vlik.free.fr/*
- Cochez la case *Le lien doit s'ouvrir*, choisissez dans une nouvelle fenêtre et validez par *OK*.

Enregistrez votre travail. Si vous testez ces liens dans *KompoZer* (mode *Normal* ou *Aperçu*), vous remarquerez qu'ils ne « fonctionnent » pas. En effet, vous êtes en mode édition et il est indispensable de pouvoir sélectionner les éléments de la page pour les modifier. Ce serait impossible si les liens étaient actifs dans *KompoZer*. Vous devez donc, pour vérifier le bon fonctionnement des liens, visualiser votre page dans le navigateur. Les liens vers une adresse électronique

doivent lancer votre logiciel de messagerie. Le lien de remerciements doit ouvrir la page pointée dans une autre fenêtre ou un autre onglet selon les paramètres de votre navigateur.

DONNER DU STYLE À LA PAGE

Bon, vos liens fonctionnent, mais votre page est un peu triste. Commençons par le tableau... en lui donnant quelques couleurs et en modifiant sa mise en forme.

- Sélectionnez les deux cellules de la première ligne.
- Dans la barre d'outils *Mise en forme 2*, cliquez sur *Choisir la couleur du fond*
- Dans la fenêtre *Couleur de tableau ou de cellule*, choisissez un vert et validez par *OK*
- Dans la barre d'outils *Mise en forme 2*, cliquez sur *Choisir la couleur du texte*
- Dans la fenêtre *Couleur du texte*, choisissez blanc et validez par *OK*
- Sélectionnez l'ensemble des cellules de la colonne de droite et, dans la barre d'outils *Mise en forme 2*, cliquez sur le bouton *Aligner à gauche*
- Dans la barre d'outils *Principale*, cliquez sur *Tableau* (il est nécessaire que le curseur soit dans le tableau sinon vous créez un nouveau tableau)
- Dans l'onglet *Tableau*, supprimez la valeur 80 dans le champ *Largeur* (le tableau s'adaptera au contenu de ses cellules) et tapez 10 comme valeur d'*Espacement*
- Choisissez *Centre* comme *Alignement du tableau* et validez par *OK*.

Et si vous donniez un peu de style à votre page ? Le style c'est l'habillage, la présentation du document. En fait, sans le savoir vous avez déjà créé des styles en insérant votre tableau. Vous devriez pouvoir le voir en affichant le code HTML (onglet **Source** en dessous de la page).

- Cliquez dans une des cellules du tableau
- Dans la barre d'état, cliquez sur la balise `<table>` pour sélectionner l'ensemble du tableau
- Passez en mode *Source*.

Le code source de la page s'affiche. C'est ce code qui est « lu » et interprété par les navigateurs. Le code correspondant au tableau est en surbrillance. Il débute par `<table style="text-align: left;" border="1" cellpadding="10" cellspacing="0">`. La balise `<table>` définit donc la présence d'un tableau⁽³⁾. Elle contient des attributs faisant apparaître un peu de style...

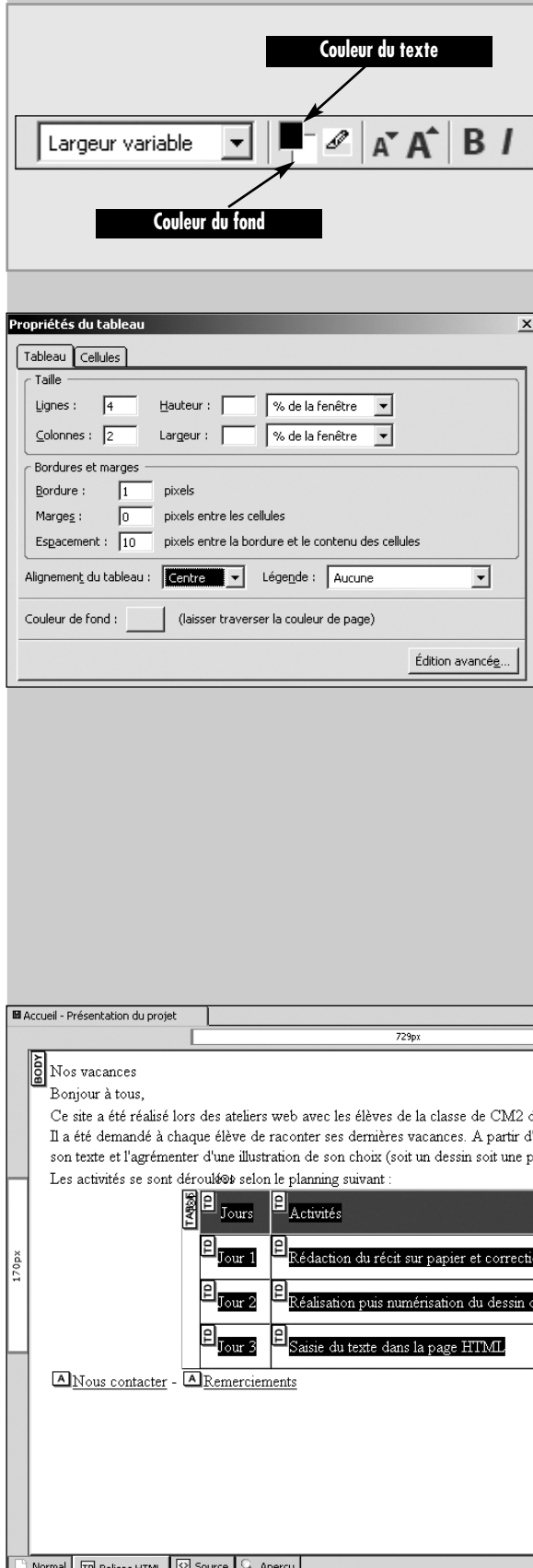
Nous n'avons nullement l'intention de vous apprendre le langage HTML (nous n'aurions pas choisi un éditeur WYSIWYG), mais il est essentiel de comprendre (même sommairement) le principe des balises HTML pour pouvoir y appliquer des styles.

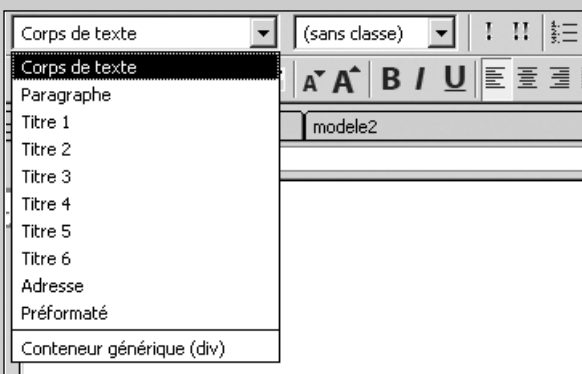
- Cliquez sur l'onglet *Balises HTML*.

Ce mode d'édition présente un aperçu de la page tout en visualisant les balises HTML. `<BODY>` est le corps de la page qui s'affichera dans le navigateur. Le `<A>` devant un texte signale que c'est un lien. On retrouve `<TABLE>` et chaque cellule du tableau est signalée par la balise `<TD>`.

Vous allez maintenant choisir pour le titre de votre introduction un format prédéfini correspondant à la balise `<H1>` (en-tête de niveau 1). Les navigateurs appliquent un style spécifique à cette balise en lui définissant une taille, une police, des marges particulières (et propres à chaque navigateur).

(3) Encadrées par les signes `<` (inférieur à) et `>` (supérieur à) les balises structurent le document HTML (exemple : `<BODY>`), les éléments affichés dans la page (exemple : `<H1>`), le texte (exemple : ``). Elles permettent au navigateur d'« interpréter » le code pour afficher les éléments de la page.

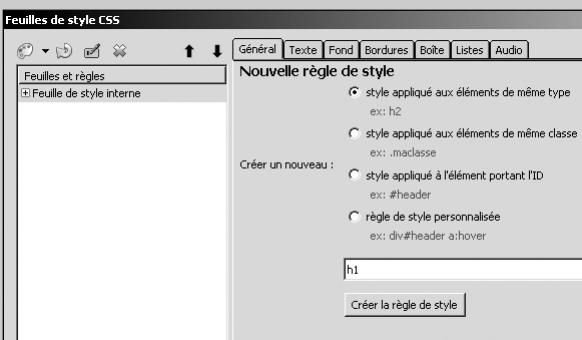




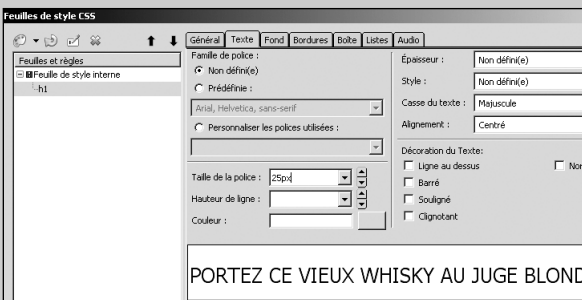
- Sélectionnez le texte **Nos vacances**
- Dans la barre d'outils *Mise en forme 1*, déroulez la liste *Choisir un format de paragraphe* et sélectionnez *Titre 1*.

Visualisez le résultat dans *KompoZer*, mais aussi dans votre navigateur. Pour cela, il est indispensable d'enregistrer votre travail.

Le style imposé par un navigateur peut ne pas vous convenir. Il est possible de définir des styles personnalisés pour chaque balise HTML. *KompoZer* facilite en partie le travail grâce à son éditeur de feuilles de style CSS⁽⁴⁾ Vous allez ainsi changer les attributs de votre titre et de tous les autres titres que vous définirez à l'aide de la balise <H1> : le titre sera en majuscules, dans une police de taille 25 pixels, centré horizontalement dans la page et avec un fin encadrement de couleur verte (une bordure) qui occupera la moitié de la largeur de page.

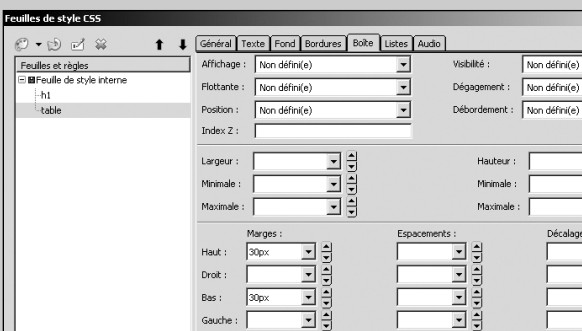


- Dans la barre d'outils *Principale*, cliquez sur le bouton *CaScadeS*
- Dans la fenêtre *Feuilles de style CSS*, déroulez la liste située au-dessus du bouton *Créer la règle de style*
- Sélectionnez *h1 (Titre 1)* et cliquez sur le bouton *Créer la règle de style*
- Cliquez sur l'onglet *Texte*. Dans le champ *Casse du texte*, choisissez *Majuscule*, dans le champ *Alignement* choisissez *Centré* et dans le champ *Taille de la police* tapez *25px*
- Cliquez sur l'onglet *Bordures*
- Pour le *style*, dans le champ *Haut*, choisissez *Plein*, dans le champ *Épaisseur* tapez *1px*, et dans le champ *Couleur* tapez *#006600*
- Cliquez sur l'onglet *Boîte*, dans le champ *Largeur* tapez *50%* et, dans les quatre champs d'*Espacements* (haut, droit, bas et gauche) tapez *5px*
- Pour les *Marges*, dans les champs *Droit* et *Gauche*, choisissez le paramètre *auto*
- Validez tous ces choix par *OK*.



Désormais, tous les textes que vous définirez comme des *Titre 1* auront ces attributs.

Par l'intermédiaire de la feuille de style, vous allez délimiter un espace autour du tableau. La balise <table> n'apparaissant pas dans la liste proposée par l'éditeur de feuilles de style, vous devrez taper son nom lors de la création de la règle. Cette nouvelle règle de style définit pour les tableaux une marge haute et une marge basse de 30 pixels.

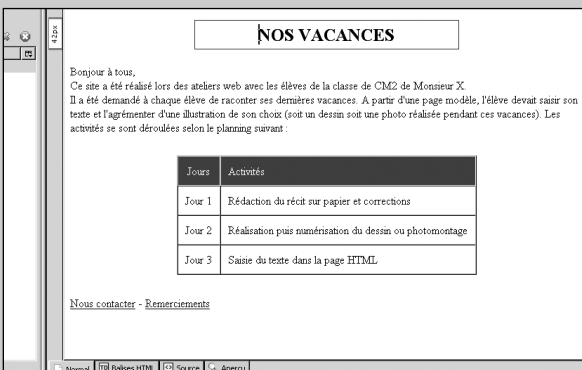


- Dans la barre d'outils *Principale*, cliquez sur le bouton *CaScadeS*
- Cliquez sur la *Palette de peinture* pour créer une nouvelle règle
- Cochez le bouton radio *style appliqué aux éléments de même type*
- Dans le champ situé en-dessous, tapez *table*
- Cliquez sur le bouton *Créer la règle de style*
- Cliquez sur l'onglet *Boîte*, dans les champs de marges *Haut* et *Bas* tapez *30px* et validez par *OK*.

Pour finir, imposez la police prédéfinie Arial (et ses alternatives Helvetica et sans-serif) à la balise <Body> en utilisant l'éditeur de CSS. Ce style s'appliquera à l'ensemble des éléments contenus dans le corps de la page.

ET LES BOÎTES ?

Il est prévu de découper la page d'accueil en deux parties. La partie de gauche contiendra le menu nécessaire à la navigation. Nous verrons comment l'insérer. Pour l'instant il est nécessaire de placer ce que nous



(4) Voir « Des feuilles de style pour les pages web », Médialog n°56 www.ac-creteil.fr/medialog/ARCHIVE56/css56.pdf

venons de créer dans une « boîte » (un conteneur, un *div*) qui correspondra à la partie droite de votre page.

- Faites deux sauts de ligne (touche *Entrée*) après le mot « Remerciements » (si vous avez suivi les consignes) et remontez d'une ligne
- Dans la barre d'outils *Mise en forme 1*, déroulez la liste *Choisir un format de paragraphe* et sélectionnez le format de paragraphe *Conteneur générique (div)*.

Un cadre en pointillés rouges apparaît pour les modes *Normal* et *Balises HTML*. Ce cadre qui permet de délimiter le conteneur créé est bien sûr invisible dans l'aperçu de *KompoZer* et dans le navigateur. Par un copier-coller vous allez remplir la « boîte » pour ensuite lui définir son style. Mais avant tout il faut donner un identifiant au conteneur

- Cliquez sur l'onglet *Normal* pour revenir au mode d'édition normal (sans l'affichage des balises)
- Faites un clic-droit à l'intérieur du conteneur créé précédemment
- Dans le menu contextuel, choisissez *Propriétés avancées*
- Dans la fenêtre *Editeur de propriétés avancées*, déroulez la liste des attributs et sélectionnez *id*
- Dans le champ *Valeur*, tapez *droite* (ce sera le nom du conteneur) et validez par *OK*
- Sélectionnez tout le contenu de votre page à l'exception du conteneur
- Coupez et collez l'ensemble dans le conteneur.

Créez, grâce à l'éditeur de CSS, la règle *#droite* qui permet de définir les attributs de votre boîte (conteneur) et son positionnement dans la page.

- Dans la barre d'outils *Principale*, cliquez sur le bouton *CaScadeS*
- Cliquez sur la *Palette de peinture* pour créer une nouvelle règle
- Cochez le bouton radio *style appliqué à l'élément portant l'ID*.

Dans le champ situé en-dessous, un # apparaît.

- Complétez ce champ en tapant *droite*
- Cliquez sur le bouton *Créer la règle de style*
- Dans l'onglet *Texte*, choisissez un alignement justifié.

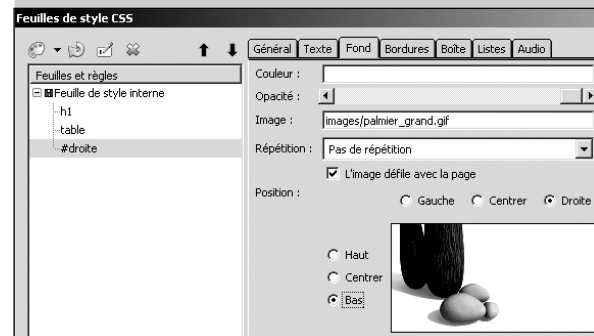
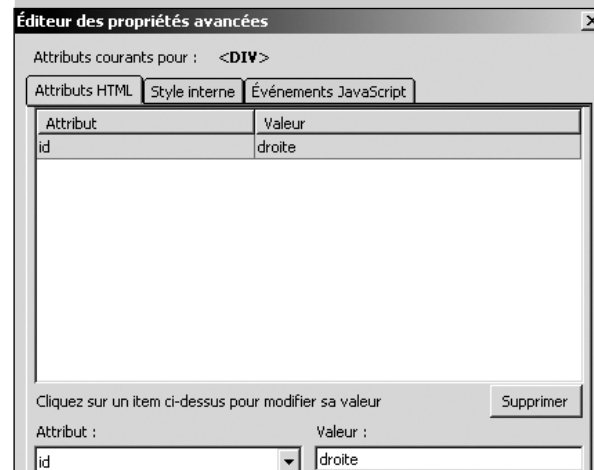
En attribuant à la boîte une marge de gauche de 200 pixels, vous permettez de « dégager » la place nécessaire pour afficher le menu dans la partie gauche de la page. La largeur du contenu est fixée à 450 pixels et, pour éviter que le texte ne se superpose à l'image de fond (un palmier), une marge interne (espacement) de 300 pixels est nécessaire.

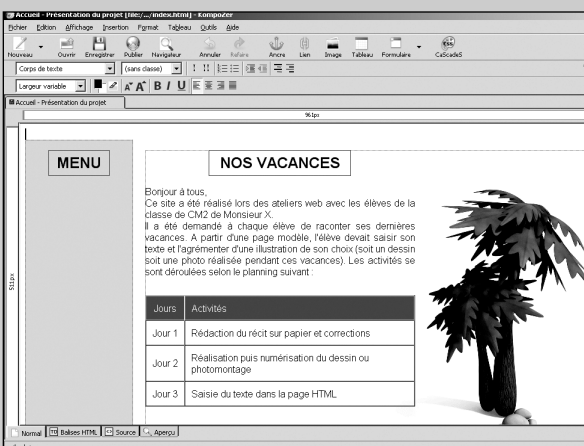
- Dans l'onglet *Boîte*, définissez une largeur de 450px, une marge gauche de 200px et un espacement droit de 300px
- Dans l'onglet *Fond*, appliquez comme fond l'image *palmier_grand.gif* sans répétition et calée en bas à droite. Validez l'ensemble de vos choix par *OK*.

Enregistrez votre travail et visualisez le résultat dans le navigateur.

Il vous reste à définir l'emplacement du menu de navigation. Pour cela, vous allez créer une nouvelle boîte qui occupera toute la hauteur de la fenêtre du navigateur, mais seulement une largeur de 180 pixels dans sa partie gauche. Cette nouvelle boîte comportera un titre dans le style défini pour la balise *<H1>* et dont le texte sera simplement *MENU*. Elle aura une couleur de fond jaune.

- Faites un saut de ligne (touche *Entrée*) en dessous du conteneur *#droite*
- Dans la barre d'outils *Mise en forme 1*, déroulez la liste *Choisir un format de paragraphe* et sélectionnez le format de paragraphe *Conteneur générique (div)*
- Faites un clic-droit à l'intérieur du conteneur que vous venez de créer
- Dans le menu contextuel, choisissez *Propriétés avancées*
- Dans la fenêtre *Editeur de propriétés avancées*, déroulez la liste des attributs et sélectionnez *id*





- Dans le champ *Valeur*, tapez `menu` et validez par **OK**
- Dans la barre d'outils *Principale*, cliquez sur le bouton *CaScadeS*
- Cliquez sur la *Palette de peinture* pour créer une nouvelle règle
- Cochez le bouton radio *style appliqué à l'élément portant l'ID*
- Complétez le champ situé en-dessous en tapant `menu` (derrière le #)
- Cliquez sur le bouton *Créer la règle de style*
- Dans l'onglet *Boîte*, définissez une position *Absolue*, une largeur de **180px** et une hauteur de **520px**
- Dans l'onglet *Fond*, tapez comme couleur `#FFCC00`, validez l'ensemble de vos choix par **OK**.
- Cliquez dans la boîte `#menu` tapez le titre `menu`
- Dans la barre d'outils *Mise en forme 1*, déroulez la liste *Choisir un format de paragraphe* et sélectionnez **Titre 1**.

Grâce à la feuille de style, ce nouveau titre prend les attributs que vous avez définis précédemment pour la balise `<H1>`. Enregistrez votre travail et visualisez le résultat dans le navigateur.

Votre feuille de style est terminée. Elle est interne à la page `index.html` et apparaît dans le code-source. Si on veut utiliser les mêmes styles dans d'autres pages, il est possible d'exporter la feuille de style pour l'importer dans les autres pages.

- Ouvrez l'éditeur de CSS
- Cliquez sur le bouton *Exporter la feuille de style et utiliser la version exportée*
- Enregistrez le fichier dans le sous-dossier `css` en lui donnant le nom `style.css` (l'extension `.css` doit obligatoirement être tapée.) et fermez l'éditeur de CSS.

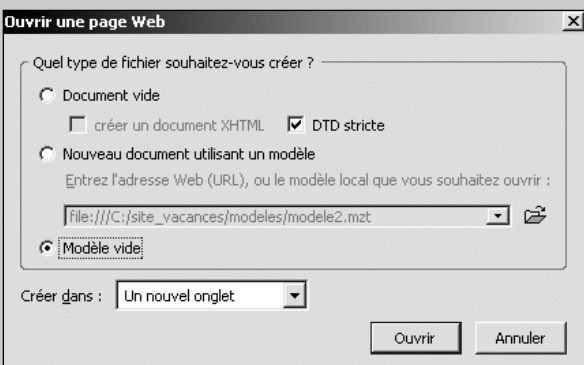
DES MODÈLES

Occupons-nous maintenant des modèles qui serviront à la réalisation des pages des élèves. Un modèle est un fichier permettant de construire des pages de structure identique. Il est constitué de zones fixes non modifiables et de zones éditables.

Vous préparez deux modèles : le premier adapte la structure de la page à une image au format *Portrait* (vertical) tandis que l'autre correspond à l'insertion d'une image en format *Paysage* (horizontal).

Vous allez créer votre premier modèle et y insérer l'image d'un petit palmier à laquelle vous attribuerez l'identifiant `palm` qui servira par la suite à lui définir un style particulier nécessaire à la mise en page.

- Dans la barre de menus, choisissez *Fichier – Nouveau*
- Dans la fenêtre *Ouvrir une page web*, cochez *Modèle vide* et cliquez sur *Ouvrir*
- Enregistrez immédiatement votre modèle, dans le dossier `modeles`, en lui donnant titre `modele1` et en acceptant le nom de fichier `modele1.mzt` qui vous est alors proposé
- Dans la barre de menus, choisissez *Insertion – Image* (ou cliquez sur le bouton correspondant de la barre d'outils *Principale*)
- Dans la fenêtre *Propriétés de l'image*, cliquez sur le bouton *Parcourir* pour recherchez le fichier `palmier_petit.gif` dans le sous-dossier `images`
- Vérifiez que la case *L'URL est relative à l'adresse de la page* est cochée
- Tapez `palmier` comme *texte alternatif*
- Cliquez sur le bouton *Édition avancée*



- Dans la fenêtre *Éditeur des propriétés avancées*, sélectionnez l'attribut *id* et donnez-lui *titre* comme valeur. Validez par *OK* deux fois.

Le modèle doit contenir quatre zones éditables qui seront complétées par chaque élève : une pour le titre, une pour l'illustration, une pour le récit et une pour le prénom de l'auteur (l'élève). Ces quatre zones doivent être contenues dans une boîte (un conteneur) que vous nommerez *droite2*.

Commencez par créer la boîte (le conteneur).

- Appuyez deux fois sur la touche *Entrée* après l'image du palmier et remontez le curseur d'une ligne
- Transformez comme précédemment le paragraphe en *conteneur générique (div)*
- Donnez au conteneur l'identifiant *droite2* et validez par *OK*
- Placez le curseur dans le conteneur et faites un saut de ligne.

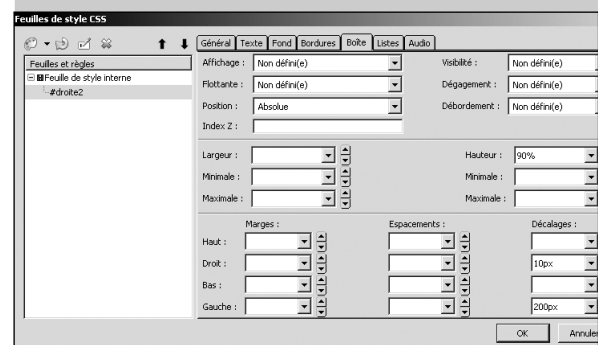
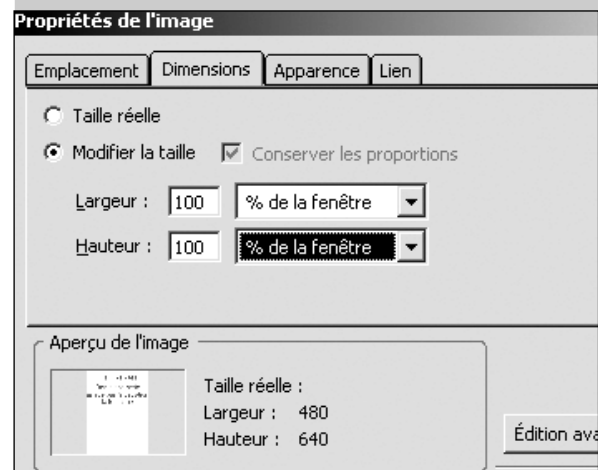
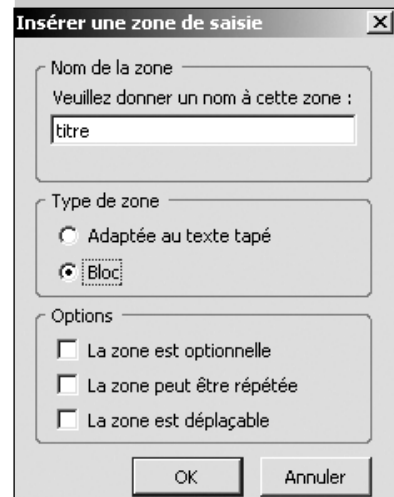
Créez votre première zone éditable, celle qui correspond au titre.

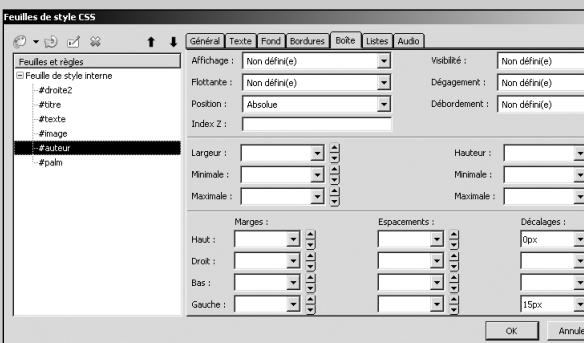
- Dans la barre de menus, choisissez *Insertion – Modèles* puis *Insérer une zone éditable*
- Dans la fenêtre *Insérer une zone de saisie*, tapez *titre* comme *Nom de la zone*, sélectionnez *Bloc* pour le *Type de zone* et validez par *OK*
- Sélectionnez le texte à l'intérieur de la zone éditable (*titre*) et tapez la consigne *Écris ici le titre de ton récit*
- Cliquez en-dessous de la zone éditable et appuyez sur la touche *Entrée*
- Créez une seconde zone éditable portant le nom *texte* et de type *Bloc*
- Cliquez dans cette zone éditable et appuyez sur la touche *Entrée*
- Sélectionnez *texte* et créez une troisième zone éditable à l'intérieur de la zone *texte*
- Donnez *image* comme nom à cette nouvelle zone et sélectionnez *Bloc* pour le type de zone
- Sélectionnez le mot *image* dans la zone éditable et insérez l'image *portrait.jpg*
- Cochez *ne pas utiliser de texte alternatif* et vérifiez la coche de la case *L'URL est relative à l'adresse de la page*
- Dans l'onglet *Dimensions*, cochez *Modifier la taille* et indiquez *100% de la fenêtre* pour la *hauteur* et la *largeur* de l'image et validez par *OK*
- Sous l'image mais toujours dans la zone *texte*, tapez la consigne *Tape ici le récit de tes vacances*
- Cliquez en dehors de la zone éditable *texte* et appuyez sur la touche *Entrée* avant de créer la dernière zone que vous nommerez *auteur* et dont vous remplacerez le texte par *Tape ici ton prénom*.

Respectez la casse des noms et prenez bien soin de l'imbrication des zones éditables. Seule la zone *image* est imbriquée dans la zone *texte*. Les autres doivent être indépendantes les unes des autres. Enregistrez votre modèle.

Il vous reste à créer les styles pour l'organisation dans la page des différents conteneurs. Ouvrez l'éditeur de CSS et définissez les règles suivantes pour les différents conteneurs :

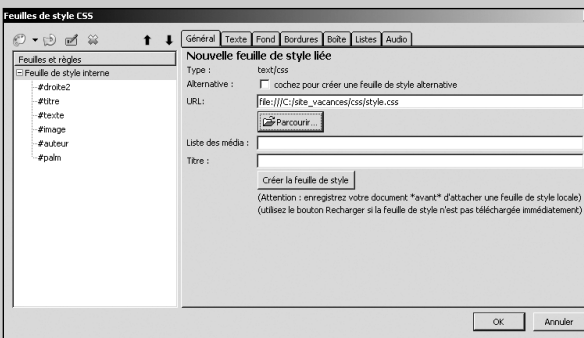
- Créez une nouvelle règle pour le conteneur *#droite2* (n'oubliez pas de cliquer sur le bouton *Créer la règle de style*)
- Dans l'onglet *Boîte*, définissez une position *Absolute*
- Imposez-lui une hauteur de *90%*, un *décalage gauche* de *200px* et un *décalage droite* de *10px*
- Créez une nouvelle règle pour le conteneur *#titre*
- Dans l'onglet *Boîte*, donnez-lui une position *Absolute* et fixez un *décalage haut* de *0px* ainsi qu'un *décalage gauche* de *20px*
- Dans l'onglet *Texte*, définissez les paramètres suivants : *épaisseur Gras*, *Casse Majuscule*, *Alignement Centré*, *Taille 18px* et *couleur #993300*





- Créez une nouvelle règle pour le conteneur *#texte*
- Dans l'onglet *Boîte*, définissez des *espacements gauche* et *droit* de 15px et un *espacement haut* de 10px
- Dans l'onglet *Texte*, imposez une taille de 10px à la police
- Créez une nouvelle règle pour le conteneur *#image*
- Dans l'onglet *Boîte*, rendez la boîte *flottante* à *gauche*, fixez la *largeur* à 30% et les *marges droit* et *bas* à 10px
- Créez une nouvelle règle pour le conteneur *#auteur*
- Dans l'onglet *Boîte*, définissez une *position Absolue*, un *décalage droit* de 15px et un *décalage haut* de 0px
- Créez enfin une nouvelle règle pour le conteneur *#palm* en lui imposant une *position absolue*, un *décalage gauche* de 55px et un *décalage bas* de 0px et un *Index Z* de 1 (pour placer le palmier au-dessus de toutes les autres boîtes)
- Validez vos définitions de styles par *OK*.

Vous allez maintenant récupérer les styles créés dans la page d'accueil pour que les liens et les polices soient uniformes.



- Dans l'éditeur de CSS, cliquez sur la flèche à droite du bouton *Palette*
- Choisissez *Feuille liée*
- À l'aide du bouton *Parcourir*, liez le feuille de style *style.css* enregistrée précédemment
- Cliquez sur le bouton *Créer la feuille de style* et fermez la fenêtre.

Le modèle est donc attaché à deux feuilles de style : une feuille interne qui lui est spécifique et une feuille externe commune avec la page d'accueil (qui contient notamment un style pour un conteneur *#menu*).

Vous allez ajouter un nouveau conteneur que vous nommerez *menu*. Il prendra immédiatement le style défini.

- Cliquez en haut, à gauche de votre page et insérez un saut de ligne par la touche *Entrée*
- Transformez comme précédemment le paragraphe en conteneur générique (*div*)
- Donnez au conteneur l'identifiant *menu*
- À l'intérieur de cette boîte, tapez le mot *menu* et faites un saut de ligne
- Sélectionnez le mot *menu* et appliquez-lui le format de *paragraphe titre1*

Le menu est constitué de quatre liens. Le premier nommé *Accueil* pointe vers la page *index.html*. Les trois autres portent le prénom de vos élèves (*Léo*, *Lucie*, *Paul*...) et pointent vers leurs pages respectives (*leo.html*, *lucie.html*, *paul.html*...) qui seront créées plus tard par les élèves.

- Sous le titre *MENU*, tapez *Accueil*, *Léo*, *Lucie* puis *Paul* sur des lignes différentes
- Sélectionnez le mot *Accueil* et insérez un lien
- Dans la fenêtre *Propriétés du lien*, recherchez le fichier *index.html* à l'aide du bouton *Parcourir* et validez deux fois
- Sélectionnez le mot *Accueil* et ouvrez une nouvelle fois la fenêtre *Propriétés du lien* pour vérifier que l'emplacement du lien est bien *../index.html* et que la case *L'URL est relative à l'adresse de la page* est bien cochée. Validez par *OK*
- Sélectionnez le mot *Léo* et insérez un lien
- Le fichier *leo.html* n'existe pas encore. Tapez le nom complet dans le champ correspondant en respectant bien la casse
- Validez et recommencez pour les deux derniers liens.

Votre premier modèle est réalisé. Il ne reste plus qu'à l'enregistrer. Il suffira, ensuite, de le modifier légèrement pour proposer un second modèle. Enregistrez votre premier modèle sous le nom *modele1.mzt*. Enregistrez-le une seconde fois immédiatement en lui donnant le nom *modele2.mzt*.

Modifiez le titre de la page de ce second modèle.

- Dans la barre de menus, choisissez **Format – Titre et propriétés de la page...**
- Modifiez le nom `modele1` en `modele2`
- Enregistrez votre fichier.

Ce second modèle, mieux adapté aux images au format paysage, doit subir quelques modifications.

- Remplacez l'image `portrait.jpg` par le fichier `paysage.jpg`
- Modifiez les paramètres suivants de la règle `#image` : flottante droite, largeur 40% au lieu de 30%
- Supprimez le décalage droit et mettez le décalage gauche à 10px
- Pour la boîte `#titre`, supprimez la marge gauche et indiquez 20px pour la marge droite
- Pour la boîte `#auteur` inversez les valeurs des décalages gauche et droit
- Enregistrez votre deuxième modèle.

Vos deux modèles étant sauvegardés, il vous reste à créer dans la page d'accueil un menu en utilisant celui des pages modèles.

- Dans la page `modele2`, cliquez dans la boîte `#menu`, effectuez un clic-droit sur `<div id="#menu">` et choisissez **Sélectionner**
- Dans la barre de menus, choisissez **Edition – Copier**
- Affichez la page d'accueil en cliquant sur l'onglet correspondant
- Sélectionnez le conteneur `#menu`
- Collez la boîte copiée précédemment (elle remplace la précédente)
- Faites un clic-droit sur le lien **Accueil** et sélectionnez **Propriétés lien**
- Dans la fenêtre **Propriétés du lien**, supprimez le chemin qui apparaît pour l'emplacement du lien et validez par **OK**.

Modifiez de la même façon les liens sur les prénoms pour qu'ils pointent sur les emplacements `eleves/leo.html`, `eleves/lucie.html`, `eleves/paul.html` (liens relatifs). En effet les productions des élèves ne seront pas au même niveau que la page d'accueil, il est donc nécessaire dans l'URL d'indiquer le dossier qui les contient.

Vous pouvez créer maintenant des règles de styles pour le texte des liens (balise `<a>`) de telle sorte que, par exemple, les mêmes paramètres s'appliquent aux liens non visités (`a:link`) et aux liens visités (`a:visited`). En revanche, les liens devront changer d'aspect lors de leur survol par le curseur (`a:hover`). De même, pour uniformiser votre interface, vous pouvez appliquer les mêmes paramètres au texte de la boîte `#menu`. Profitez-en pour lui retirer ce vilain fond jaune !

Le travail préparatoire est terminé. Les élèves peuvent œuvrer. Dans un premier temps, ils vont devoir déposer leur illustration dans le sous-dossier **images** du site. Par la suite, ils utiliseront *KompoZer* pour créer leur page web à partir de l'un des modèles proposés. Ils devront donc suivre le mode opératoire suivant :

- Lancer *KompoZer* et créer une nouvelle page (menu **Fichier – Nouveau**)
- Sélectionner **Nouveau document utilisant un modèle**
- Choisir un des fichiers `modele1.mzt` ou `modele2.mzt` dans le sous-dossier `modeles`
- Remplacer l'image du modèle par son fichier image
- Saisir le titre, son prénom et le récit de ses vacances
- Changer le titre de la page par son prénom
- Enregistrer la page dans le sous-dossier `eleves`, en donnant son prénom au nom du fichier.

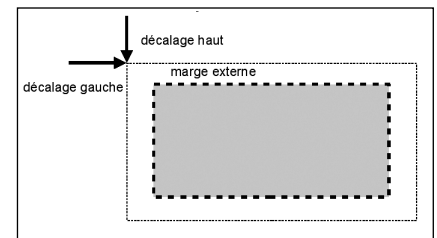
Une fois l'ensemble des travaux des élèves récoltés, il ne reste plus qu'à vérifier la validité des liens en testant votre site dans un navigateur. Ceci fait, le site peut être mis en ligne chez un hébergeur. Même si la publication en ligne est prévue par *KompoZer*, l'utilisation du gestionnaire de sites n'est vraiment pas pratique. Un bon conseil, utilisez un vrai client FTP tel que *Filezilla*. ■

LES PROPRIÉTÉS DE MISE EN FORME DES BOÎTES

	Marges :	Espacements :	Décalages :
Haut :	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Droit :	<input type="text" value="0px"/>	<input type="text" value="300px"/>	<input type="text"/>
Bas :	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gauche :	<input type="text" value="200px"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Décalages

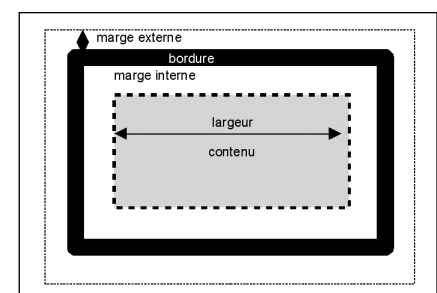
Le positionnement des boîtes est défini par les valeurs attribuées aux *décalages*. Le point de référence dépend du paramètre *Position*. En position *absolue*, la référence correspond au coin en haut à gauche du conteneur dans lequel est imbriquée la boîte. En position *relative*, la boîte se positionne par rapport à sa position d'origine.



Marges

Il existe, autour de la boîte, une marge (externe) dont la dimension déplace d'autant la boîte de sa position.

La largeur des boîtes dépend de divers critères. Selon les normes W3C (le *World Wide Web Consortium*), la largeur définie à une boîte s'applique à son contenu. À l'affichage, s'ajoutent l'épaisseur de la bordure et la largeur de la marge interne (l'espacement).



Espacements

Les espacements correspondent aux marges internes d'une boîte. Ils définissent la distance qui sépare les contenus de la boîte (texte, image...) de ses bords.

Les navigateurs interprètent les paramètres différemment. Par exemple pour *Firefox* la largeur apparente d'une boîte correspond à la définition donnée plus haut. Pour *Internet Explorer* la largeur apparente de la boîte (à l'affichage) est égale à la largeur définie dans le style.